

Police Municipale

La police municipale, placée sous l'autorité du Maire, s'assure du bon respect des arrêtés municipaux et veille au bon ordre, à la tranquillité, à la sécurité et à la salubrité publique.

Coronavirus - Covid 19 | Pour limiter la propagation du Coronavirus, certains services municipaux sont suspendus. Seules restent assurées les missions indispensables .

Pour toute question sur le fonctionnement des services municipaux à la Maison de la Famille merci d'appeler le 02 40 15 60 40

Les principales missions de la Police municipale :

- › Surveillance générale du territoire communal : patrouilles motorisées, pédestres, vtt.
- › Participer au respect de l'environnement (pollution, dépôts sauvages d'encombrants, affichage, nuisance sonores...)
- › Sécurisation des manifestations sportives, culturelles et festives.
- › Veiller au respect du code de la route (relevé des infractions à la circulation routière)
- › Contrôle du stationnement des véhicules (Forfait Post Stationnement « FPS », zone bleue, épaves, véhicules en stationnement abusifs et gênants). En savoir + (lien vers circulation stationnement)
- › Gestion des animaux errants et gestion des chiens de catégorie soumis à déclaration
- › Sécurisation dans le cadre des Opérations Tranquillité Vacances « OTV ».
- › Sécurité et surveillance aux abords des établissements scolaires.
- › Prévention routière auprès du public scolaire (piste d'éducation routière, cours théoriques dans les classes, validation du permis vélo).
- › Surveillance des opérations funéraires.
- › Gestion des objets trouvés (enregistrement, recherche des propriétaires, restitution).
- › Gestion et orientation des administrés dans le cadre de conflits de voisinage

À voir aussi

[Règlementation et arrêtés municipaux](#)

[Opération Tranquillité Vacances](#)



HÔTEL DE VILLE

7 place du marché au Bois
44350 Guérande

HORAIRES :

Lun - Ven : 8h30 > 12h
13h30 > 17h30
Sam : 9h > 12h

Ce site utilise des cookies et vous donne le contrôle sur ce que vous souhaitez activer

✓ OK, tout accepter

Personnaliser